**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Seleccionar restaurante**

**Versión 0.2**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 26/11/2012 | 0.0 | Creación | Daniel y Javier |
| 17/12/2012 | 0.1 | Revisión | Álvaro y Juan Diego |
| 06/03/2012 | 0.2 | Revisión | Abel |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

1. [Casos de uso: Seleccionar restaurante](#id.231opdw7bmbx)

1. [Descripción Breve](#id.rh1cwf4zjcdq)

2. [Flujo de eventos](#id.kl98gca8gumx)

1. [Flujo básico](#id.a1fpo2bhn3cf)

3. [Requisitos especiales](#id.bt5jk09vl3d1)

4. [Precondiciones](#id.ly1tyof2jm7i)

5. [Postcondiciones](#id.mkus3apvua2k)

6. [UML](#id.97et7j3c8m5y)

**Especificación de caso de uso: Seleccionar restaurante**

**1. Casos de uso: Seleccionar restaurante**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al usuario acceder al restaurante deseado, seleccionando uno de los logos de restaurantes que aparecen.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. Al iniciar la aplicación se muestra el distintivo de nuestra empresa, así como los logotipos de todos los restaurantes contenidos en la base de datos.

2. El usuario elige el restaurante

3. Tras seleccionar un restaurante se transitará a la pantalla de bienvenida del restaurante.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Tener iniciada la aplicación.

**5. Post-condiciones**

El usuario accede a una nueva ventana en la que aparecerá un mensaje de bienvenida y el logo del restaurante.

**6. UML**

